

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Інститут модернізації змісту освіти МОН України

ННІ «Дніпровський металургійний інститут (ДМетІ)

Українського державного університету науки і технологій (УДУНТ), м. Дніпро

Українська асоціація управління проєктами «УКРНЕТ», м. Київ

Науково-дослідний інститут інтелектуальної власності (НДІВ)

Національної академії правових наук України (НАПрН України), м. Київ

Державна установа «Інститут економіко-правових досліджень імені В.К.Мамутова
НАН України»

Київський національний університет імені Тараса Шевченка, м. Київ

Національний технічний університет України «Харківський політехнічний інститут»

Національний технічний університет України «Київський політехнічний
університет імені Ігоря Сікорського», м. Київ

Одеський національний морський університет (ОНМУ), м. Одеса

Честоховський політехнічний університет, Польща

Uniwersytet Warszawski, Warszawa, Polska Rzeczpospolita, Польща;

Вища школа менеджменту у Варшаві, (WSM), Польща

Вища економіко-гуманітарна школа (WSEH) м. Бельсько-Бяла, Польща

Вища школа управління охороною праці в місті Катовіце, (WSZOP), Польща

Університет в Мішкольце, Угорщина

Astana IT University, Kazakhstan

Варнський вільний університет імені Чорноризця Хороброго, Республіка Болгарія, м. Варна

Компанія та видавництво «E-SCIENCE SPACE», Республіка Польща, м. Варшава

Інститут освітнього та професійного розвитку, Будапешт, Угорщина

за підтримки:

Центр Українсько-європейського наукового співробітництва

Видавничий дім «Гельветика»

Дніпропетровський науково-дослідний експертно-криміналістичний центр МВС України

Юридична компанія «ЮРСЕРВІС», м. Дніпро



ЗБІРНИК НАУКОВИХ ПРАЦЬ

VII Міжнародної науково-практичної інтернет-конференції

МІСТ «КИЇВ-ДНІПРО»

**«УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ. ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ ПРОЄКТНОГО ТА
НЕЙРОМЕНЕДЖМЕНТУ, ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ УПРАВЛІННЯ,
ТЕХНОЛОГІЙ СТВОРЕННЯ ТА ВИКОРИСТАННЯ ОБ'ЄКТІВ ПРАВА
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ВЛАСНОСТІ, ТРАНСФЕР ТЕХНОЛОГІЙ»,**

27-28 березня 2025 р.

**ДНІПРО
УДУНТ 2025**

ЗБІРНИК НАУКОВИХ ПРАЦЬ

**VII Міжнародної науково-практичної інтернет-конференції
МІСТ «КИЇВ-ДНІПРО»**

**УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ. ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ ПРОЄКТНОГО ТА
НЕЙРОМЕНЕДЖМЕНТУ, ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ УПРАВЛІННЯ,
ТЕХНОЛОГІЙ СТВОРЕННЯ ТА ВИКОРИСТАННЯ ОБ'ЄКТІВ ПРАВА
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ВЛАСНОСТІ, ТРАНСФЕР ТЕХНОЛОГІЙ**

27-28 березня 2025 р.

**ДНІПРО
УДУНТ
2025**

COLLECTION OF SCIENTIFIC PAPERS

VII International Scientific and Practical Internet Conference

KYIV-DNIPRO BRIDGE

**PROJECT MANAGEMENT. PROSPECTS FOR THE DEVELOPMENT OF
PROJECT AND NEUROMEGRANATION, INFORMATION TECHNOLOGIES OF
MANAGEMENT, TECHNOLOGIES FOR CREATING AND USING OBJECTS OF
INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS, TECHNOLOGY TRANSFER**

March 27-28, 2025

DNIPRO
USUST
2025

УДК 005.8:[005.3+004.9+347.77]
У 67

Конференція запроваджена МОН України, Інститутом модернізації змісту освіти МОН України та зареєстрована Державною науковою установою «Український інститут науково-технічної експертизи та інформації МОН України», посвідчення № 282 від 27.02.25 р. Рекомендовано до видання Вченою радою УДУНТ, протокол № 11 від 23.04.2025 року

Матеріали публікуються за оригіналами, наданими авторами.
Претензії до організаторів не приймаються.

Головний редактор д.т.н., проф. Петренко В. О.
Науковий редактор д.т.н., проф. Молоканова В. М.
Науковий редактор д.е.н., проф. Перерва П. Г.
Науковий редактор к.т.н., доц. Дорожка Г. К.
Вчений секретар к.е.н., доц. Фонарьова Т. А.

Управління проєктами. Перспективи розвитку проєктного та нейроменеджменту, інформаційних технологій управління, технологій створення та використання об'єктів права інтелектуальної власності, трансфер технологій : зб. наук. пр. VII Міжнар. наук.-практ. інтернет-конф. (27–28 берез. 2025 р.) / за ред. В. О. Петренка, В. М. Молоканової, П. Г. Перерви, Г. К. Дорожка ; УДУНТ, УКРНЕТ, НДІВ НАПрН України. – Електрон. вид. – Дніпро : УДУНТ, 2025. – 1153 с.

ISBN 978-617-8314-50-7 (PDF)

У збірнику наукових праць наведені матеріали VII Міжнародної науково-практичної інтернет-конференції «Управління проєктами. Перспективи розвитку проєктного та нейроменеджменту, інформаційних технологій управління, технологій створення та використання об'єктів права інтелектуальної власності, трансферу технологій». Збірник наукових праць становить інтерес для наукових працівників, викладачів, фахівців з інтелектуальної власності та управління проєктами, економіки та менеджменту, інформаційних технологій, а також студентів.

УДК 005.8:[005.3+004.9+347.77]



Цей твір ліцензовано на умовах Ліцензії Creative Commons
[«Attribution-NonCommercial-ShareAlike» 4.0 International \(CC BY-NC-SA 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)
(«Із зазначенням авторства – Некомерційна – Поширення на тих самих умовах» 4.0 Міжнародна)

ISBN 978-617-8314-50-7 (PDF)
DOI 10.15802/978-617-8314-50-7

© Український державний університет науки і технологій, 2025
© Українська асоціація управління проєктами, 2025
© Науково-дослідний інститут інтелектуальної власності
Національної академії правових наук України, 2025
© Колектив авторів збірника, 2025

UDC 005.8:[005.3+004.9+347.77]

P 93

The conference was initiated by the Ministry of Education and Science of Ukraine, the Institute for Modernization of Educational Content of the Ministry of Education and Science of Ukraine and registered by the State Scientific Institution "Ukrainian Institute of Scientific and Technical Expertise and Information of the Ministry of Education and Science of Ukraine", certificate No. 282 dated 02/27/25. Recommended for publication by the Academic Council of the USUST, protocol No. 11, 23.04.2025

Materials are published based on the originals provided by the authors.

No claims are accepted against the organizers.

Editor-in-Chief, Doctor of Technical Sciences, Prof. Petrenko V. O.

Scientific Editor, Doctor of Technical Sciences, Prof. Molokanova V. M.

Scientific editor Doctor of Economic Sciences, Prof. Pererva P. G.

Scientific Editor, Candidate of Technical Sciences, Assoc. Prof. Dorozhko G. K.

Scientific Secretary of the Conference, Candidate of Economic Sciences,

Assoc. Prof. Fonareva T. A.

Project Management. Prospects for the Development of Project and Neuromegration, Information Technologies of Management, Technologies for Creating and Using Objects of Intellectual Property Rights, Technology Transfer : Coll. Sci. Pap. of the VII Int. Sci. Pract. Internet Conf. (March 27–28, 2025) / ed. by V. O. Petrenko, V. M. Molokanova, P. G. Pererva, G. K. Dorozhko ; USUST, UKRNET, NDIIV NAPRN of Ukraine. – Electronic edition. – Dnipro : USUST, 2025. – 1153 p.

ISBN 978-617-8314-50-7 (PDF)

The collection of scientific papers contains materials from the VII International Scientific and Practical Internet Conference "Project Management. Prospects for the Development of Project and Neuromanagement, Information Management Technologies, Technologies for the Creation and Use of Intellectual Property Rights, and Technology Transfer." The collection of scientific papers is of interest to researchers, teachers, specialists in intellectual property and project management, economics and management, information technologies, and students.

UDK 005.8:[005.3+004.9+347.77]



Цей твір ліцензовано на умовах Ліцензії Creative Commons

[«Attribution-NonCommercial-ShareAlike» 4.0 International \(CC BY-NC-SA 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

ISBN 978-617-8314-50-7 (PDF)
DOI 10.15802/978-617-8314-50-7

© Ukrainian State University of Science and Technologies, 2025

© Ukrainian Project Management Association, 2025

© Research Institute of Intellectual Property of the National

Academy of Legal

Sciences of Ukraine, 2025

© Collective of authors of the collection, 2025

ЗМІСТ
УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ ТА ПРОГРАМАМИ

S. BUSHUYEV, V. BUSHUIEVA, D. BUSHUIEV, A. PUZIYCHUK, G. MUROVANSKIY <i>THE EVOLVING LANDSCAPE OF INNOVATION PROJECTS EDUCATION UNDER THE INFLUENCE OF AI.....</i>	23
N. BUSHUYEVA, YE. LOBOK <i>ENHANCING CREATIVITY IN MULTIMODAL AI SYSTEMS.....</i>	29
БАРИШЕВСЬКИЙ А.І., ПЕТРЕНКО В.О. <i>МЕТОДИ УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ ЦИФРОВОЇ ТРАНСФОРМАЦІЇ В УМОВАХ НЕСТАБІЛЬНОСТІ ТА ШВИДКИХ ТЕХНОЛОГІЧНИХ ЗМІН.....</i>	36
БУЛАВІН Д.О., ПЕТРЕНКО В.О. <i>ТРАНСФОРМАЦІЯ ПРОЦЕСІВ РОЗВИТКУ ОРГАНІЗАЦІЙ У ЗМІННОМУ СЕРЕДОВИЩІ.....</i>	43
ГЛАВАТСЬКИХ В.І., ЛАПКІНА І.О. <i>РЕСУРСНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ПРОЄКТІВ МОРСЬКОЇ ТРАНСПОРТНОЇ ГАЛУЗІ.....</i>	50
ДОБРИЦЬКИЙ Д.О., наук. керівник ФОНАРЬОВА Т.А. <i>ОСОБЛИВОСТІ УПРАВЛІННЯ АУТСОРСИНГОВОЮ ІТ-КОМПАНІЄЮ НА СУЧАСНОМУ РИНКУ ІТ-ТЕХНОЛОГІЙ: ВИКЛИКИ, ПІДХОДИ ТА ПЕРСПЕКТИВИ.....</i>	56
ЖАДАН К.Ю., КОСЕНКО Н.В. <i>ВИЗНАЧЕННЯ ВИМОГ ДО ЗМІСТУ ПРОЄКТІВ.....</i>	64
КЛИМЕНКО К.А., ГУСЄВА Ю.Ю. <i>ПРОЄКТНИЙ ПІДХІД ДО ВПРОВАДЖЕННЯ КОНЦЕПЦІЇ «ВІД ФЕРМИ ДО СТОЛУ» У РЕСТОРАННІЙ ІНДУСТРІЇ.....</i>	71
КОВТУН Т.А., КРУПСЬКА О.С. <i>ВПРОВАДЖЕННЯ ПРИНЦИПІВ ЦИРКУЛЯРНОЇ ЕКОНОМІКИ В ЛОГІСТИЦІ.....</i>	77
КОРХІНА І.А. <i>УПРАВЛІННЯ РЕСУРСАМИ ПРОЄКТУ З ТОЧКИ ЗОРУ СТРАТЕГІЇ.....</i>	83

КОРХІНА І.А. <i>СПЕЦИФІКА РИЗИКІВ ПРОГРАМ ПРОЄКТІВ ТА УПРАВЛІННЯ НИМИ.....</i>	89
ЛАПКО О.О., БУШЕВА В.В., НЕРОДА В.Р. <i>ПРОЄКТНЕ ФІНАНСУВАННЯ ЯК МЕХАНІЗМ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ КОНКУРЕНТОСПРОМОЖНОСТІ ЕНЕРГЕТИЧНИХ ПРОЄКТІВ.....</i>	95
МАЙДАНЮК І.П., КОВТУН Т.А. <i>УПРАВЛІННЯ ЗНАННЯМИ В ІТ-ПРОЄКТАХ В УМОВАХ КАДРОВОЇ НЕСТАБІЛЬНОСТІ.....</i>	105
ПАВЛІН П.Д. <i>СТРАТЕГІЇ АНТИКРИЗОВОГО УПРАВЛІННЯ ПІДПРИЄМСТВОМ В УМОВАХ ВОЄННОГО ЧАСУ.....</i>	111
ПЕТРЕНКО В.О., КАРМАЗІНА Л.Л., РУДЧЕНКО В.О. <i>УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТОМ СТВОРЕННЯ КЛІНІКИ СОЦІАЛЬНО- ПСИХОЛОГІЧНОЇ ДОПОМОГИ ПОСТРАЖДАЛИМ У НАДЗВИЧАЙНИХ ТА ЕКСТРЕМАЛЬНИХ СИТУАЦІЯХ.....</i>	118
ПЕТРЕНКО В.О., ФОНАРЬОВА Т.А., МАЙМУР М.Ф. <i>ДИЗАЙН-ПРОЄКТУВАННЯ НА ОСНОВІ ІННОВАЦІЙНОСТІ ТА КРЕАТИВНОСТІ.....</i>	124
ПЕТРОСЯН Г.К., КОСЕНКО Н.В. <i>ШТУЧНИЙ ІНТЕЛЕКТ В УПРАВЛІННІ ПРОЄКТАМИ: АНАЛІЗ СУЧАСНИХ ДОСЛІДЖЕНЬ ТА ПЕРСПЕКТИВ РОЗВИТКУ.....</i>	132
ПРИДАТКО Т.Д., КОСЕНКО Н.В. <i>ВИКОРИСТАННЯ МАРКЕТИНГОВОГО МЕНЕДЖМЕНТУ В УПРАВЛІННІ ПРОЄКТАМИ.....</i>	139
САВЧУК Л.М., БАБОШКІН І.І. <i>АНАЛІТИЧНИЙ ОГЛЯД МЕТОДІВ УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ В ІТ.....</i>	145
СМАЛЬ Б.М., КОСЕНКО Н.В. <i>АКТУАЛЬНІСТЬ ВИКОРИСТАННЯ ЦИФРОВИХ ІНСТРУМЕНТІВ ДЛЯ УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ.....</i>	152
СТЕЛЬМАХ А.А., КОСЕНКО Н.В. <i>ПОРІВНЯННЯ КАСКАДНОЇ ТА ГНУЧКОЇ МЕТОДОЛОГІЙ УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ.....</i>	158

УДК 005.8:005.51:004.4

АНАЛІТИЧНИЙ ОГЛЯД МЕТОДІВ УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ В ІТ

Л. М. Савчук

к.е.н., професор, професор кафедри економічної інформатики Українського державного університету науки і технологій (м. Дніпро)

ORCID 0000-0003-2603-7218

І. І. Бабошкін

аспірант Українського державного університету науки і технологій (м. Дніпро)

ORCID0009-0005-1578-3380

ANALYTICAL REVIEW OF PROJECT MANAGEMENT METHODS IN IT

L. M. Savchuk

PhD in Economics, Professor, Professor of the Department of Economic Informatics of the Ukrainian State University of Science and Technologies (Dnipro)

ORCID 0000-0003-2603-7218

I. I. Baboshkin

Postgraduate student of the Ukrainian State University of Science and Technologies (Dnipro)

ORCID0009-0005-1578-3380

Анотація: У роботі представлені аналітичний огляд типових методів управління проєктами в ІТ, наведені існуючі на проєкті функціональні ролі виконавців. Акцентовано увагу на методах оцінки часу, необхідного для виконання завдань та виправлення помилок з метою успішного і своєчасного завершення проєктних робіт.

Ключові слова: *ІТ проєкт, методи управління проєктами, функціональні ролі команди проєкту, планування часу на проєкті.*

Abstract: This paper presents an analytical review of typical project management methods in IT and outlines the existing functional roles of project team members.

Emphasis is placed on methods for estimating the time required to complete tasks and correct errors to ensure the successful and timely completion of project work.

Keywords: *IT project, project management methods, functional roles of the project team, project time planning.*

Існують різні парадигми та методи управління проектами, які можуть бути ефективними в різних ситуаціях в сфері ІТ. Проаналізуємо типові підходи до управління проектами, розподіл ролей між виконавцями в ІТ-компанії, а також основні задачі управління часом виконання проєктів.

Теорія і практика управління проектами виділяє наступні методи:

1. Waterfall або каскадна модель – це традиційна методологія управління проектами, яка використовується в розробці програмного забезпечення і дотримується лінійного, послідовного процесу проєктування. Її характеризують чіткі, структуровані етапи, де кожен наступний етап залежить від завершення попереднього[1].

Waterfall часто використовується для проєктів із чіткими та незмінними вимогами, таких як деякі урядові, будівельні або інфраструктурні проєкти. Він особливо підходить для проєктів з низькою толерантністю до помилок, де важливе попереднє планування і суворе дотримання вимог.

2. Agile або гнучка методологія – це ітеративна методологія, широко використовувана в розробці програмного забезпечення, яка передбачає можливість змін у вимогах і зосереджується на частому наданні невеликих, функціональних частин програмного забезпечення. Ця адаптивність робить Agile підходящим для динамічних середовищ, де потреби користувачів або технології можуть змінюватися з часом. Agile керується цінностями та принципами, викладеними в Маніфесті Agile [2].

Agile ідеально підходить для проєктів зі швидко змінюваними вимогами або високим рівнем невизначеності. Він часто використовується в розробці програмного забезпечення, зокрема в таких галузях, як стартапи, для компаній, що створюють цифрові продукти, та інші динамічні середовища, де потреби

клієнтів і технології швидко змінюються. Agile часто реалізується за допомогою фреймворків, таких як Scrum або Kanban, з акцентом на співпрацю та регулярний зворотний зв'язок.

3. Підхід DevOps об'єднує розробку (Dev) та IT-операції (Ops) для покращення співпраці, збільшення частоти випусків і зменшення часу, необхідного для доставки високоякісного програмного забезпечення. DevOps — це не лише метод управління проектами; це набір практик, інструментів і культура, що підкреслює інтеграцію команд розробки та операцій для забезпечення швидкої та надійної доставки.

DevOps ідеально підходить для проектів, де важливі швидкість, надійність та часті оновлення, як-от у хмарних застосунках чи SaaS-продуктах. Він є особливо корисним для команд, які потребують швидкої реакції на відгуки користувачів і регулярного випуску високоякісних функцій.

На практиці виконують розумне поєднання перелічених підходів і утворюють так звані гібридні моделі де традиційні та гнучкі методи поєднуються, створюючи гібридний підхід, адаптований до потреб компаній. Наприклад, команда може використовувати Waterfall для довгострокового планування, але застосовувати Scrum для щоденної розробки.

Важливою задачею при управлінні проектами є формування висококваліфікованої команди проекту, здатною виконувати будь які поставлені завдання. Для цього необхідно визначитися зі складом виконавців та їх основними ролями на проекті [3]. Можливі наступні ролі:

1. Software Development Engineer (інженер з розробки програмного забезпечення) відповідає за написання, тестування та підтримку коду, що складає застосунок або систему. Залежно від потреб проекту вони можуть спеціалізуватися на бекенд-, фронтенд- або фулстек-розробці.

2. Team Leader (тім лідер або технічний лідер) відповідає за керування командою інженерів, за забезпечення технічної досконалості та координацію

зусиль команди для досягнення цілей проєкту. Ця роль поєднує технічні та лідерські навички.

3. Project Manager (PM, менеджер проєкту) контролює весь проєкт від планування та виконання до завершення. PM забезпечує, щоб проєкт виконувався вчасно, у межах бюджету і відповідав визначеному обсягу та стандартам якості. PM також відповідає за управління ризиками та комунікацію із стейкхолдерами, щоб інформувати їх про прогрес і можливі проблеми.

4. Delivery Manager (DM, менеджер із доставки) відповідає за успішну доставку проєкту, зосереджуючись на кінцевому результаті та забезпеченні задоволеності клієнта.

5. Бізнес-аналітик (BA) виступає як місток між клієнтом (або бізнес-сторonoю) і командою розробки. Вони збирають і документують вимоги, аналізують бізнес-процеси та визначають функціональні специфікації, щоб забезпечити відповідність програмного забезпечення потребам клієнта.

6. Quality Assurance Engineer (QA, інженер із забезпечення якості) дбає про відповідність програмного забезпечення стандартам якості, виявляючи баги, дефекти або будь-які функціональні проблеми.

7. Дизайнер UI/UX зосереджується на створенні інтуїтивного, привабливого та візуально цікавого користувацького досвіду для програмного продукту. Дизайнер юзер інтерфейсу (UI) відповідає за візуальні аспекти, тоді як дизайнер користувацького досвіду (UX) забезпечує, щоб продукт був легким у використанні, відповідав потребам користувачів та мав зручний потік взаємодії.

8. Архітектор рішень проєкту визначає загальну технічну архітектуру проєкту, забезпечуючи взаємодію всіх компонентів і систем як єдиного рішення.

9. Системний адміністратор (SysAdmin) відповідає за управління та підтримку інфраструктури, на якій базується програмне забезпечення.

10. Інженер DevOps об'єднує розробку і операційну діяльність, зосереджуючись на автоматизації, CI/CD та управлінні інфраструктурою.

11. Власник продукту (поширений у Agile) представляє інтереси зацікавлених сторін і визначає пріоритети функцій і можливостей у беклозі продукту.

В IT-проектах оцінка часу, необхідного для виконання завдань та виправлення помилок, є важливою для планування проєкту та управління очікуваннями [4, 5]. Проаналізуємо деякі поширені підходи:

1. Експертна оцінка. Досвідчені члени команди або експерти з предметної області оцінюють час на основі своїх знань і досвіду роботи зі схожими завданнями чи багами.

2. Аналогічна оцінка. Оцінка базується на часі, витраченому на подібні завдання або виправлення помилок у минулому.

3. Оцінка за трьома точками (PERT). Використовує три різні оцінки: оптимістичний (O), песимістичний (P) та найімовірніший (M) час. Вагова формула розраховує очікуваний час: $Оцінка = (O + 4M + P) / 6$.

4. Planning Poker (або Scrum Poker). Члени команди оцінюють зусилля для кожного завдання за допомогою карт із значеннями. Кожен учасник показує свою карту, а потім обговорюються найвищі та найнижчі оцінки, доки не досягається консенсус.

5. Оцінка за розмірами футболок. Завдання категоризуються за розмірами футболок (XS, S, M, L, XL), а не за годинами. Кожен розмір представляє приблизний обсяг зусиль.

6. Система «кошиків». Схожа на оцінку розмірів футболок, але з кількома «кошиками» для оцінок, зазвичай представленими в годинах. Члени команди розміщують завдання в відповідних «кошиках».

7. Функціональні точки або "сторі поинти". Завданням та багам присвоюються «точки» на основі їх складності, зусиль та часу, необхідного для

виконання. Ці точки можуть відповідати часовим одиницям, коли відома середня швидкість команди.

8. Машинне навчання або аналіз історичних даних. Використовує історичні дані, а іноді й моделі машинного навчання для прогнозування тривалості завдань на основі минулих показників та метрик.

Вибір методу часто залежить від розміру команди, складності проекту та рівня визначеності щодо вимог до завдань. У багатьох ІТ-проектах поєднуються кілька методів для досягнення найкращих результатів.

Підсумовуючи, можна сказати, що вибір підходу до управління проектом може варіюватися залежно від проекту, клієнта та компанії. Неможливо заздалегідь знати, яким буде новий проект і як він буде керуватися. Тому в реальному житті важливо бути гнучким і відкритим до різних сценаріїв. Важливо мати гарні софтскілз і розвинуті менеджерські навички, щоб вести гарну і продуктивну комунікацію з усіма стейкхолдерами на проекті, а також бути знайомими з різними підходами, щоб ефективно їх запроваджувати.

Література

1. Petersen, K.; Wohlin, C.; Vaca, D. The waterfall model in large-scale development. Product-Focused Software Process Improvement, Lecture Notes in Business Information Processing, Volume 32. ISBN 978-3-642-02151-0. Springer Berlin Heidelberg, 2009, p. 386

2. Beck, K.; Grenning J.; Martin, R. C.; Beedle, M.; Highsmith, J.; Mellor, S.; van Bennekum, A.; Hunt, A.; Schwaber, K.; Cockburn, A.; Jeffries, R.; Sutherland, J.; Cunningham, W.; Kern, J.; Thomas, D.; Fowler, M.; Marick, B. Manifesto for Agile Software Development, 2001, <https://agilemanifesto.org/>

3. Baker, N., & Freeland, J. (1975). Recent Advances in R&D Benefit Measurement and Project Selection Methods. Management Science, 21(10), 1164–1175. <http://www.jstor.org/stable/2629958>

4. Varajão, João et al. “Models and methods for information systems project success evaluation - A review and directions for research.” *Heliyon* vol. 8,12 e11977. 30 Nov. 2022, doi:10.1016/j.heliyon.2022.e11977

5. D. L. Hall and A. Nauda, “A strategic methodology for IR&D project selection,” 1988 Engineering Management Conference, 'Engineering Leadership in the 90's', Dayton, OH, USA, 1988, pp. 59-66, doi: 10.1109/IEMC.1988.34911.

Наукове видання

**УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ. ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ ПРОЄКТНОГО ТА
НЕЙРОМЕНЕДЖМЕНТУ, ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ УПРАВЛІННЯ,
ТЕХНОЛОГІЙ СТВОРЕННЯ ТА ВИКОРИСТАННЯ ОБ'ЄКТІВ ПРАВА
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ВЛАСНОСТІ. ТРАНСФЕР ТЕХНОЛОГІЙ**

ЗБІРНИК НАУКОВИХ ПРАЦЬ

**VII Міжнародної науково-практичної
інтернет-конференції
(27-28 березня 2025 року)
МІСТ Київ-Дніпро**

Електронне видання

Авторська редакція

Головний редактор д.т.н., проф. Петренко В. О.
Науковий редактор д.т.н., проф. Молоканова В. М.
Науковий редактор д.е.н., проф. Перерва П. Г.
Науковий редактор к.т.н., доц. Дорожко Г. К.
Вчений секретар к.е.н., доц. Фонарьова Т. А.

Формат 60x84 1/16. Ум. друк. арк. 67,02. Обл.-вид. арк. 68,54.
Зам. № 58.

Видавець: Український державний університет науки і технологій
вул. Лазаряна, 2, ауд. 2216, ауд. 263 (наукова бібліотека)
м. Дніпро, 49010.

Свідоцтво суб'єкта видавничої справи ДК №7709 від 14.12.2022

Адреса видавця та дільниці оперативної поліграфії:
вул. Лазаряна, 2, Дніпро, 49010